

TANGRAM

PROGRAMA GAMIFICADO
DE MATEMÁTICA E
EDUCAÇÃO FINANCEIRA



TANGRAM: NOMEADA A MELHOR PLATAFORMA DE EDUCAÇÃO FINANCEIRA DO BRASIL!



FORMAÇÃO PARA PROFESSORES



PLATAFORMA GAMIFICADA



ALINHADO À BNCC E MATRIZ SAEB



AVALIAÇÕES + RELATÓRIO DE DESEMPENHO



METODOLOGIA ATIVA + OFICINAS



ACOMPANHAMENTO PEDAGÓGICO



+ 1.000 ESCOLAS



+ 200.000 ALUNOS

ESCOLAS DE REDES PÚBLICAS E PARTICULARES!



Como implementar Educação Financeira na sua escola?

- ✓ CONTRATAR PROFESSORES ESPECIALISTAS NO TEMA
- ✓ DESENVOLVER PLANO DE ENSINO E AULAS
- ✓ ELABORAR OU COMPRAR MATERIAL DIDÁTICO
- ✓ CRIAR E CORRIGIR AVALIAÇÕES
- ✓ LIDAR COM ALUNOS DESENGAJADOS



OU SIMPLEMENTE...



Programa Gamificado Tangram



“Nossa missão é tornar os jovens mais ricos. E não estamos falando só de dinheiro.”

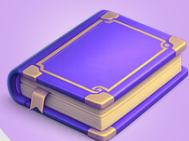
RIQUEZA FÍSICA

Cuidar do corpo, da mente e do planeta.



RIQUEZA INTELECTUAL

Aprender, pensar e criar.



RIQUEZA EMOCIONAL

Reconhecer e lidar com sentimentos.



RIQUEZA MATERIAL

Entender e administrar o dinheiro.





1

RISCO DOS JOGOS DE APOSTAS

2

CONSUMO CONSCIENTE

3

PLANEJAMENTO FINANCEIRO

4

ECONOMIA E INVESTIMENTOS

5

EMPREENDEDORISMO

kg

Conversão de unidades de medida.

.00 → .0

Sistema de numeração decimal.

%

Cálculo de porcentagens.

MELHORE O IDEB DA SUA ESCOLA

MATEMÁTICA PARA
TOMAR MELHORES
DECISÕES FINANCEIRAS

+ ENGAJAMENTO

+ APRENDIZADO

+ DESEMPENHO SAEB



O QUE O PROFESSOR RECEBE.

Transformamos o mundo das finanças em conceitos simples e fáceis de aprender.

Trilhas personalizadas para cada série

FORMAÇÃO PARA EDUCADORES



AVALIAÇÕES DO APRENDIZADO E DO COMPORTAMENTO DOS ALUNOS

ANTES DO ENSINO

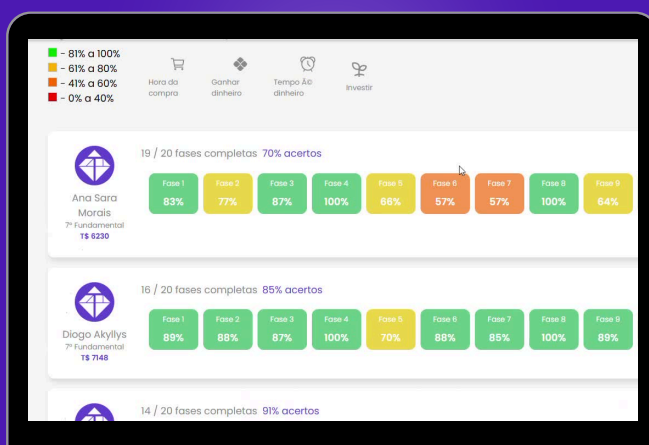
DURANTE O ENSINO

DEPOIS DO ENSINO

DIAGNÓTICA

FORMATIVA

SOMATIVA



ACOMPANHAMENTO PEDAGÓGICO DOS ALUNOS DE FORMA INSTANTÂNEA

CURRÍCULO EM ESPIRAL: 1 AULA SEMANAL PARA TODO ANO LETIVO

TRILHAS DE APRENDIZAGEM
PERSONALIZADAS PARA CADA
SÉRIE DO ENSINO FUNDAMENTAL
(DO 4º AO 9º ANO) E DO ENSINO
MÉDIO (DA 1ª À 3ª SÉRIE).

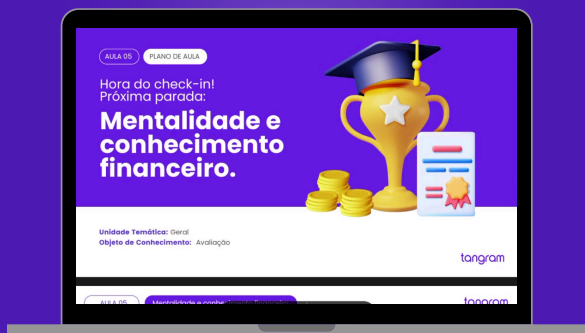
Liga 6º Fundamental >

Conteúdos das fases

Aula	Nome	Conteúdo	Objetivo	Conceitos	Competência BNCC
1	Jogue, aprenda e enriqueça.	Mindset & Tomada de Decisão	Apresentar o Tangram e suas funcionalidades, além de diagnosticar os comportamentos financeiros dos estudantes.	Tangram - Apresentação da Plataforma.	Competência Geral 1 (Conhecimento).
2	Caçadores da grana perdida: A busca pelo planejamento	Finanças Pessoais	Introduzir o que é dinheiro, para que serve, diferentes formas de dinheiro (moedas, cédulas, cartões) e pagamentos e como lidar com essas questões através de um planejamento financeiro.	Características e definições de educação financeira. Vieses cognitivos e emocionais. Planejamento e metas financeiras.	Competência Geral 1 (Conhecimento)
3	O poder dos investimentos!	Introdução aos Investimentos	Apresentar os benefícios dos investimentos e seus efeitos no longo prazo.	Investimentos de longo prazo. Perfil de Investidor. Primeiros passos para investir. Planejamento e metas financeiras.	Competência Geral 1 (Conhecimento)
4	OFICINA TANGRAM	Finanças Pessoais	Estimular os alunos a desenvolverem...	Planejamento e metas	Competência Geral 8 (Autodeterminação e...



CERTIFICADOS PARA OS PROFESSORES



PLANOS DE AULA



RELATÓRIO DE DESEMPENHO DOS ALUNOS

CURRÍCULO EM ESPIRAL: TRILHA DIFERENCIADA PARA CADA SÉRIE DO ENSINO FUNDAMENTAL E MÉDIO!

1º Ano
**Compartilhando os recursos do
nosso planeta**

2º ano EF
**Os recursos de nossa casa:
consumo consciente em família**

3º ano EF
**O que é dinheiro e para que ele
serve**

4º ano EF
"Ganhar, gastar e poupar"

5º ano EF
Desejos x necessidades

6º ano EF
Consumo consciente

7º ano EF
**Planejamento e orçamento
pessoal**

8º ano EF
"Bancos, crédito e dívidas"

9º ano EF
Introdução aos investimentos

1ª série EM
**Perfil de investidor e metas
financeiras**

2ª série EM
**Produtos financeiros e mercado
de capitais**

3ª série EM
**Autonomia e protagonismo
financeiro**



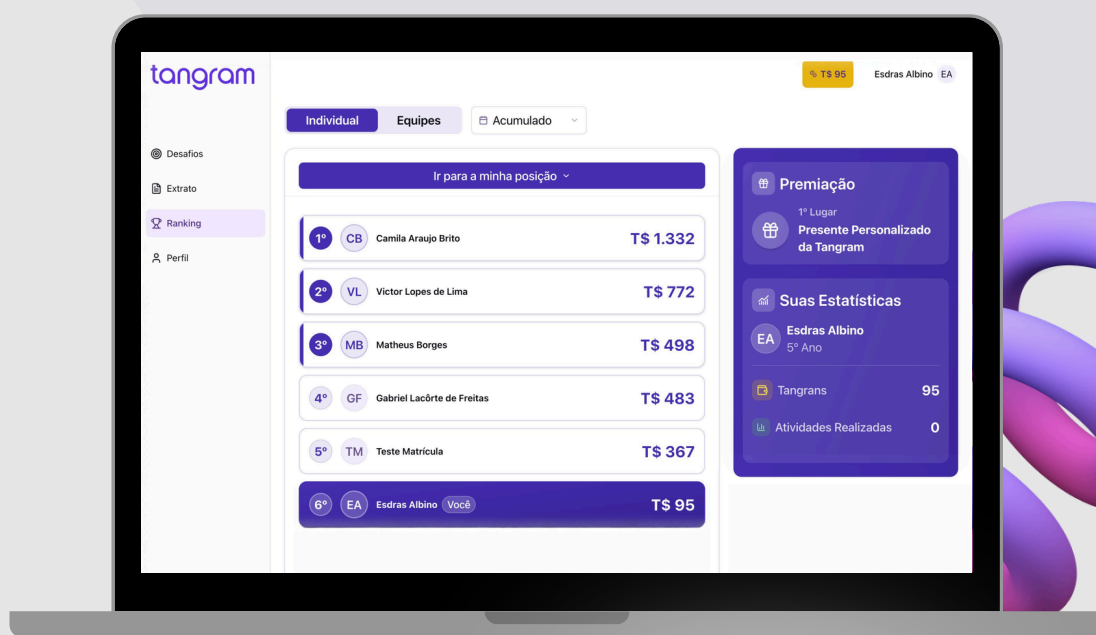
“

A **Matemática** ganha **vida** quando aplicada ao contexto da **Educação Financeira**. Os **cálculos** passam a ter mais **significado** e **sentido**. O **engajamento** aumenta, e o aprendizado também.”

FELIPE BALDI

Fundador da TANGRAM e 3 vezes Medalhista de Ouro na OBMEP.

GAMIFICAÇÃO AUMENTA A COLABORAÇÃO ENTRE OS ESTUDANTES

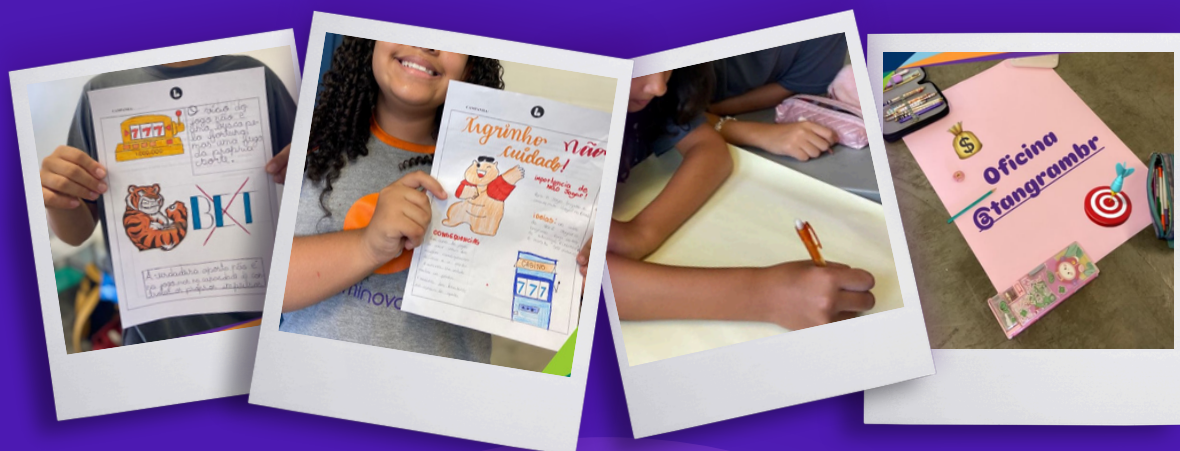


O QUE OS ALUNOS RECEBEM.



MATERIAIS FÍSICOS

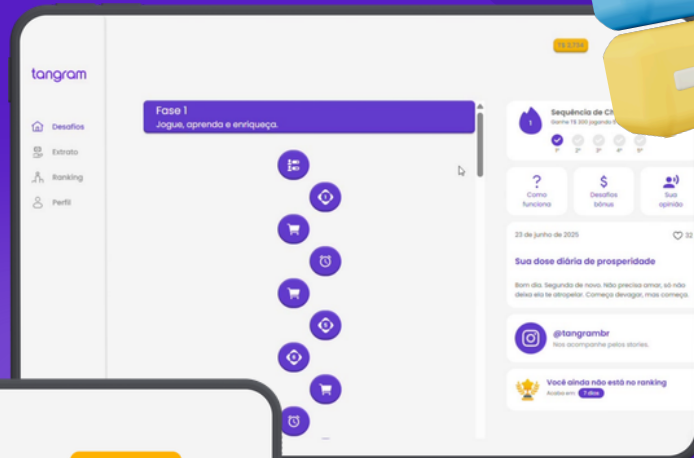
OFICINA TANGRAM:
APRENDIZADO NA PRÁTICA



GUIA PARA CADA AULA

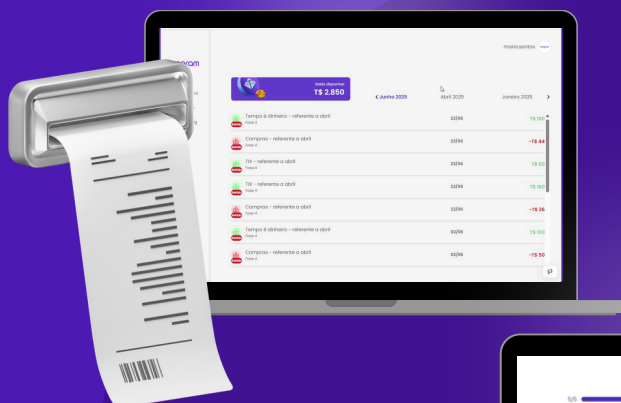
PLATAFORMA GAMIFICADA

CADA AULA,
UM **NOVO TEMA**,
COM DIFERENTES
DESAFIOS.

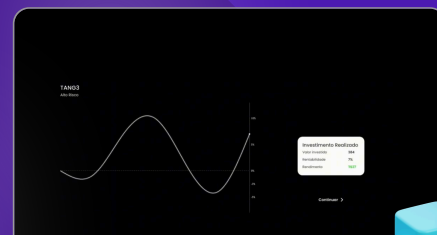


**SIMULAÇÕES
DE COMPRA** PARA
DESENVOLVER
HABILIDADES DE
MÁTEMATICA (BNCC)

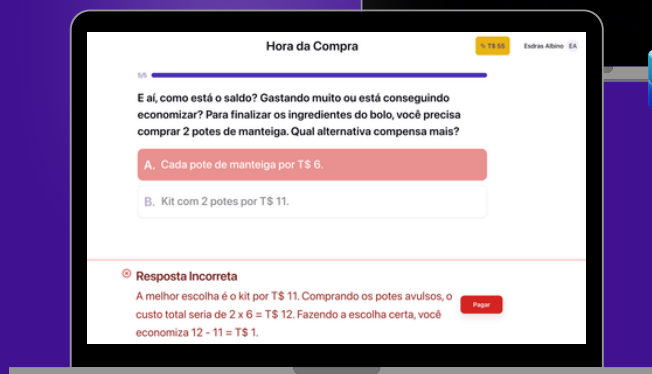
EXTRATO DE TRANSAÇÕES



SIMULAÇÕES DE INVESTIMENTOS



**DEVOLUTIVAS IMEDIATAS
COM JUSTIFICATIVAS**



KIT TANGRAM JR. COM MATERIAL DIDÁTICO LÚDICO

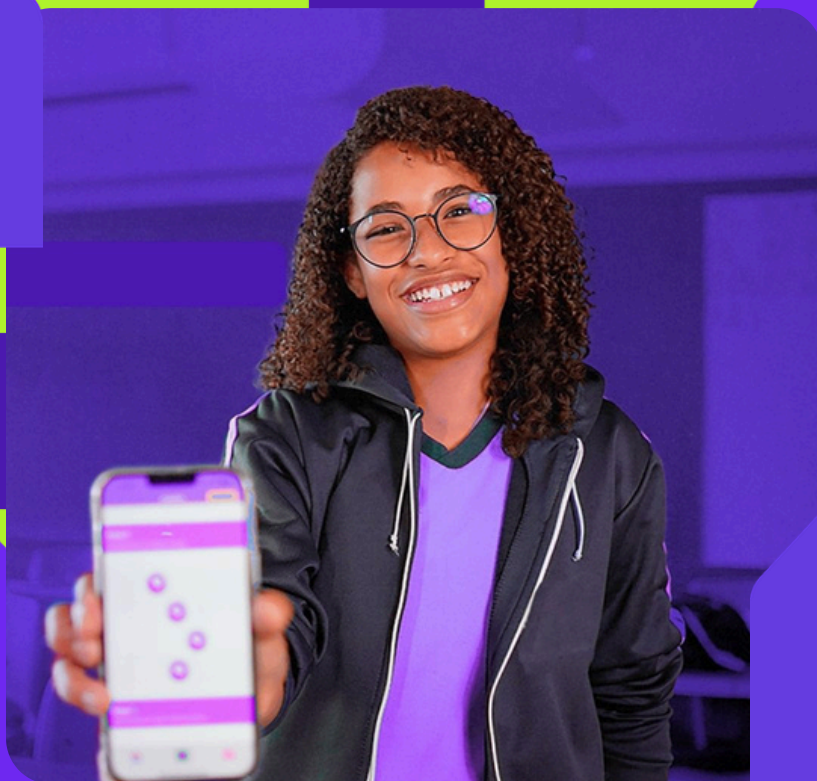
32 OFICINAS PRÁTICAS DE
MATEMÁTICA E EDUCAÇÃO
FINANCEIRA PARA ALUNOS
DO **1º AO 3º ANO** DO EFAI







Escolas que utilizam o
PROGRAMA TANGRAM
se destacam na
MAIOR OLIMPIÁDA
de **Matemática** e
Educação Financeira
do BRASIL.





@tangrambr



www.tangrambr.com



contato@tangrameducacao.com



(11) 9 3618-9440